

Правила проведения партнерского мероприятия «Грядки в порядке» (далее – Правила)

1. Общие положения

1.1. Настоящие Правила определяют порядок, условия, место и сроки проведения партнерского мероприятия «Грядки в порядке» (далее – Акция), сроки и порядок получения Призов.

1.2. Акция является стимулирующим маркетинговым мероприятием в смысле ст. 9 Федерального закона от 13.03.2006 № 38-ФЗ «О рекламе», не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса Российской Федерации и не является лотереей в смысле Федерального закона РФ от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях» или иной игрой, основанной на риске, и проводится в соответствии с положениями Правил и действующего законодательства Российской Федерации. Участники Акции не несут имущественных рисков, связанных с участием в Акции. Процедура проведения Розыгрыша в рамках Акции не связана с внесением Участниками платы.

1.3. Организатор Акции – ООО «Диджитал Лаб» (ОГРН 1187746711415, ИНН 9701116095, местонахождение: 101000, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Басманный, ул. Машкова, д. 14, помещ. 1Н), обеспечивающего функционирование Страницы Акции, предоставление Игровых наград, принимающего претензии Участников Акции, связанные с функционированием Страницы Акции, исследующий активность Участников Акции на Странице Акции, осуществляющий закупку и хранение физических Призов, организацию коммуникации и коммуникацию с Победителями Розыгрыша, организующий доставку физических Призов Победителям Розыгрыша, включая выбор логистической компании и контроль процесса доставки, производящего определение Победителей и выдачу Призов Участникам Акции, осуществляющий функции налогового агента в отношении вручаемых Призов общей стоимостью свыше 4 000 (четырёх) тысяч рублей, как определено в разделе 7 Правил.

1.4. Территория проведения Акции: Российская Федерация.

1.5. Сроки проведения Акции.

1.5.1. Общий срок проведения Акции (включая период предоставления (отправки) Призов): с 06 июля 2026 года по 31.12.2026 включительно, в том числе:

1.5.1.1. Срок выполнения Заданий и игровых действий в целях получения Билетов для участия в Розыгрышах: с 00 часов 00 минут 00 секунд с 06.07.2026 по 23 часа 59 минут 59 секунд 13.09.2026 включительно. С 00 часов 00 минут 00 секунд 14.09.2026г. выполнение игровых действий может осуществляться исключительно в развлекательных целях, и не дает права на участие в любых Розыгрышах.

1.5.1.2. Срок проведения еженедельных Розыгрышей и определения Победителей: в соответствии с Приложением 1 к Правилам Акции.

1.5.1.3. Срок предоставления Призов еженедельных Розыгрышей: в соответствии с Приложением 4 к Правилам Акции.

1.5.1.4. Срок проведения супер Розыгрыша и определения Победителей: в соответствии с Приложением 1 к Правилам Акции.

1.5.1.. Срок предоставления Призов Победителям супер Розыгрыша (отправки Призов супер Розыгрыша): в соответствии с Приложением 4 к Правилам Акции.

1.5.2. Все действия, предусмотренные настоящими Правилами, должны быть совершены и фиксируются по московскому времени, с 00 часов 00 минут 00 секунд по 23 часа 59 минут 59 секунд, включительно, соответствующих календарных суток, входящих в установленный период, если отдельно не оговорено иное. Любое время, указанное в настоящих Правилах, необходимо рассматривать как московское.

2. Термины и определения

2.1. **Банк** – Банк ВТБ (ПАО), адрес местонахождения: 191144, г. Санкт-Петербург, Дегтярный переулок, д. 11, лит. А; почтовый адрес: 109147, г. Москва, ул. Воронцовская, д. 43, стр. 1, ИНН 7702070139, КПП 784201001, БИК 044525411, ОГРН 1027739609391, Генеральная лицензия Банка России на осуществление банковских операций № 1000 от 08.07.2015. Бесплатный звонок по России по номеру телефона 8 (800) 100-24-24, для жителей Москвы и Московской области 8 (495) 777-24-24.

2.2. **Билет** – вид Игровой награды, предоставляемый Участнику Акции за выполнение игровых действий и Заданий в рамках Акции, является условной единицей для участия в Розыгрышах. Билеты дают Участникам право участвовать в Розыгрышах Призов при выполнении условий, определенных Правилами.

2.3. **Главная страница Игры** – интерактивный экран Игры, посредством которого Участник Акции может совершать действия, направленные на взаимодействие с Грядками, запустить Мини-игру, нажав кнопку «Играть», или перейти в один из разделов: «Розыгрыши», «Призы», «Магазин», «Задания».

2.4. **Грабли** – игровой элемент интерфейса, который отображается над Грядкой в момент, когда Участнику становится доступен режим обработки почвы данной Грядки. Нажатие на «Грабли» активирует действие обработки почвы и переводит Грядку в состояние, пригодное для посадки Семечка.

2.5. **Грядка** – игровой элемент, на котором Участник выращивает Растения в рамках игрового сценария, предусмотренного настоящими Правилами.

2.6. **Задания** – задания для Участников Акции, которые они могут выполнять согласно Приложению 3 к Правилам Акции.

2.7. **Игра** – процесс взаимодействия Участника с Продуктом по определенному игровому сценарию/алгоритму.

2.8. **Игровая награда** – форма стимулирования, вознаграждения Участников Акции за совершение игровых действий, таких как прохождение Уровней Мини-игры, выполнение Заданий в рамках Акции. В рамках Акции Участники могут получить следующие виды Игровых наград:

Вид	Где можно получить
-----	--------------------

Монеты	За прохождение Уровней Мини-игры; За выполнение Заданий в рамках Акции согласно Приложению 2 к Правилам Акции. При открытии обычного или сюжетного Сундука.
Попытка	Ежедневно Участнику Акции автоматически предоставляются 3 (три) Попытки за первый в этот день вход в Игру; За выполнение Заданий в рамках Акции согласно Приложению 2 к Правилам Акции; При открытии обычного или сюжетного Сундука; В разделе «Магазин» за Монеты.
Билет	За выполнение Заданий в рамках Акции согласно Приложению 2 к Правилам Акции; При открытии обычного Сундука; За выращенное Растение на Грядке.

2.9. Игровая сессия – это непрерывный период взаимодействия Участника с Игрой в рамках Акции, который начинается в момент входа в Игру и завершается при выходе из нее.

2.10. Интерфейс – компонент Продукта, представляющий собой порождаемое Продуктом визуальное (графическое) отображение пользовательской части Продукта, его элементов, данных и команд, предназначенный для возможности осуществления взаимодействия между пользователем (Участником Акции) и Продуктом через графические символы (пиктограммы), а также связанные с ними всплывающие меню, с использованием технического устройства, и визуализируемый на экране технического устройства пользователя (Участника Акции) при запуске Продукта.

2.11. Карта – в контексте Правил Акции расчетная (дебетовая) или кредитная карта, эмитированная Банком на основании договора о предоставлении и использовании банковских карт Банка ВТБ (ПАО), заключенного с клиентом Банка на условиях, предусмотренных Правилами предоставления и использования банковских карт Банка ВТБ (ПАО), в том числе платежный стикер, оформленный по заявлению клиента Банка. Подробнее о Карте на сайте Банка <https://www.vtb.ru/personal/karty/tarify/>. В рамках настоящей Акции не учитываются следующие карты Банка: дополнительные карты, оформленные по заявлению клиента Банка на имя третьего лица; ко-бренд карты Банка (ВТБ-Аэрофлот, ВТБ-Лукойл, ВТБ-Магнит и иные ко-бренд карты Банка).

2.12. Категория МСС (Категория) – группа, условно принятая в целях классификации торгово-сервисных предприятий (ТСП) по признаку вида их деятельности, указываемого ТСП в заявительном порядке (присвоенная Категория в отношении ТСП может быть заменена по заявлению последнего). Одна Категория может включать в себя несколько МСС-кодов, присваиваемых организациями-эквайерами ТСП с аналогичными видами деятельности.

2.13. Мини-игра – самостоятельный игровой модуль, представляющий собой «три в ряд головоломку», встроенную в основной игровой процесс. За прохождение Уровней Мини-игры Участники получают Игровую награду.

2.14. Монеты – вид Игровой награды, предоставляемый Участникам за прохождение Уровней Мини-игры и/или выполнение Заданий согласно Приложению 3. За Монеты Участник может приобретать Семена для посадки, дополнительные Попытки, Усилители и Ходы, ускорять процесс созревания Растения.

2.15. **Операция** – расходная операция, совершаемая в оплату товаров / работ / услуг в ТСП с использованием Карты в зависимости от условий соответствующего Задания, за исключением операций, признанных Банком недействительными, по которым клиентом Банка получен отказ в их проведении. Датой совершения Операции признается дата проведения Банком авторизационного запроса для совершения расходной операции, которая может отличаться от даты обработки расчетных документов по операциям Банком.

2.16. **Письмо** – игровой элемент, предоставляемый Участнику Акции в составе наград из сюжетных Сундуков (Письмо 1, Письмо 2, Письмо 3 или Письмо 4). Письма служат для раскрытия и поддержания сюжетной линии Акции.

2.17. **Период учета** – период учета полученных Участником Билетов, указанный в Приложении 1 к Правилам Акции. В рамках Акции предусмотрено несколько Периодов учета.

2.18. **Победа** – успешное завершение Уровня Мини-игры, определяемое достижением Цели Уровня Мини-игры.

2.19. **Победитель** – Участник Акции, имеющий право на получение Приза в рамках Акции, определенный Организатором в соответствии с п. 4.6-4.7. настоящих Правил в Розыгрыше Призов.

2.20. **Помощник** — специальная игровая Фишка, формируемая на поле Мини-игры в результате выполнения определённых комбинаций Фишек и призванная облегчать прохождение Уровня путём уничтожения Фишек и Препятствий, а также помощи в выполнении Целей Уровня Мини-игры. Любой Помощник активируется двойным кликом по нему или смещением на соседнюю Фишку. В игре предусмотрены следующие виды Помощников:

№	Помощник	Как получить	Эффект
1	Шланг	Собрать 4 (четыре) одинаковые Фишки в ряд	Убирает весь ряд или колонку в зависимости от направления Фишки
2	Вихрь	Собрать любую комбинацию из 5 (пяти) одинаковых Фишек, кроме линии из 5 (пяти) Фишек в ряд	Убирает Фишки вокруг себя области 3×3
3	Пчела	Собрать 4 (четыре) одинаковые Фишки квадратом	Взлетает и точно убирает одну Фишку, приоритетом является Цель Уровня, при отсутствии приоритета — случайное Препятствие или случайная Фишка
4	Божья коровка	Собрать 5 (пять) одинаковых Фишек в ряд	Убирает все Фишки одного цвета на поле (при смещении — по цвету Фишки, с которой было сделано смещение; при клике — по случайному соседнему цвету)

В Игре не предусмотрена возможность использовать комбинации Помощников, при смещении одного Помощника на другой активируется эффект Помощника, который был смещен.

2.21. **Попытка** – вид Игровой награды, ежедневно предоставляемый Участнику Акции при входе в Игру в размере 3 (трех) штук, и необходимый для запуска базового Уровня Мини-игры.

Дополнительные Попытки Участник может получить за выполнение Заданий согласно Приложению 3 к Правилам, или приобрести в разделе «Магазин» за игровую валюту (Монеты):

№	Количество Попыток	Стоимость (Монет)
1	3 (три) штуки	600 (шестьсот)
2	5 (пять) штук	850 (восемьсот пятьдесят)
3	7 (семь) штук	1050 (одна тысяча пятьдесят)

2.22. Препятствие – специальная Фишка игрового поля Мини-игры, препятствующая нормальному ходу Мини-игры и влияющая на выполнение Целей Уровня. Препятствия не участвуют в стандартных комбинациях и требуют отдельного уничтожения с помощью совпадений Фишек или Помощников. В игре выделяются следующие виды Препятствий:

№	Препятствие	Описание
1	Камень	Статичное Препятствие, уничтожается двумя успешными комбинациями соседних Фишек или Помощником.
2	Ящик	Препятствие, падающее вниз по законам гравитации, уничтожается в два этапа (два удара от комбинации Фишек или Помощника), может быть Целью Уровня.
3	Сорняк (Лианы)	Препятствие, полностью изолирующее Фишку внутри себя и не поддающийся уничтожению посредством стандартных комбинаций. Устранение Лианы возможно двумя способами: формированием обычной комбинации с участием Фишки, находящейся внутри Препятствия (для полного уничтожения требуется два воздействия), либо с использованием Помощников или Усилителей. Данный тип Препятствий появляется исключительно в режиме «Уборка сорняков».

2.23. Приз – форма стимулирования, вознаграждения Участников Акции в рамках Розыгрышей, проводимых согласно Приложению 1 настоящих Правил. Перечень возможных Призов, информация об условиях получения и сроке предоставления Призов отражены в Приложении 4 к Правилам.

2.24. Продукт – мультимедийный игровой продукт «Грядки в порядке», который включает программу для ЭВМ, размещенную на ресурсе Организатора, в том числе порождаемые ею графические и/или аудиовизуальные произведения (анимацию) в пользовательском интерфейсе (Странице Акции), функционирующую с помощью компьютерных (мобильных) устройств в процессе взаимодействия с пользователем (Участником Акции), функциональные возможности которого позволяют организовать (настроить) и провести Аксию, производить учет исполнения Участником Акции Заданий, отображать информацию об активности Участника Акции в аккаунте (учетной записи Участника Акции), проводить учет выданных Призов в разрезе профиля каждого Участника Акции.

2.25. Растение – игровой объект, который Участник выращивает на Грядке в рамках цикла, состоящего из этапов: обработка Грядки, посадка Семечка, полив, созревание и сбор урожая (Билетов).

2.26. **Розыгрыш** – процесс определения Победителей в рамках Акции, установленный п. 4.6. настоящих Правил.

2.27. **Семечко** (Семена) – игровой объект, который Участник выбирает для посадки на Грядку с целью последующего выращивания Растения. Семечко каждого Растения имеет собственные характеристики: стоимость посадки в Монетах, размер получаемого урожая (Билетов), время созревания и стоимость ускоренного выращивания, в соответствии с Приложением 5 настоящих Правил. Вид Семечка влияет на стратегию накопления Билетов и управления ресурсами Участника.

2.28. **Сертификат** – вид Приза, представляющий собой электронный подарочный сертификат, который можно использовать на приобретение товаров / работ / услуг эмитента Сертификата. В рамках Акции предусмотрены Сертификаты со следующими номиналами: 500 (Пятьсот) рублей 00 копеек, 1 000 (Одна тысяча) рублей 00 копеек.

2.29. **Система ВТБ-Онлайн (ВТБ-Онлайн)** – система дистанционного банковского обслуживания, обеспечивающая предоставление клиентам онлайн-сервисов, формирование, прием к исполнению, обработку, исполнение электронных документов в соответствии с договором дистанционного банковского обслуживания физических лиц в Банке ВТБ (ПАО) (далее – Договор ДБО). Доступ к ВТБ-Онлайн предоставляется клиенту в порядке, установленном Договором ДБО. Подробная информация о Системе ВТБ-Онлайн, Договоре ДБО содержится в Правилах дистанционного банковского обслуживания физических лиц в Банке ВТБ (ПАО), размещенных на Сайте Банка <https://www.vtb.ru/tarify/chastnim-licam/>.

2.30. **Событие** – игровая ситуация, в течение которой происходит автоматическая блокировка возможности взаимодействия Участника с Грядками, за исключение сбора Билетов. Для возврата Грядок в рабочее состояние Участнику Акции необходимо пройти один из специальных Уровней Мини-игры.

2.31. **Страница Акции** – интерактивный раздел на странице по адресу: <http://farm.vtb-game.ru> (доступ к которому предоставляется Участнику Акции через ВТБ-Онлайн), включающий Интерфейс, посредством которого Участник Акции может участвовать в Игре.

2.32. **Сундук** – игровой элемент, предоставляющий Игровые награды Участникам в соответствии с условиями Правил Акции, который становится доступным после успешного завершения специального Уровня Мини-игры «Уборка сорняков».

2.33. **Технический партнер** – Банк, предоставляющий клиентам Банка доступ к Странице Акции с использованием ВТБ-Онлайн, фиксирующий факты выполнения Участниками Заданий, указанных в пп. 6-19 Приложении 3 к Правилам, принимающий обращения от Участников Акции, связанные с функционированием Системы ВТБ-Онлайн и выполнением Заданий, указанных в пп. 6-19 Приложении 3 к Правилам, и осуществляющий обмен с Организатором необходимыми данными об Участниках и их действиях (идентификатор Участника в Игре, идентификатор Задания) в целях реализации Акции в соответствии с настоящими Правилами.

2.34. **ТСП** – юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, занимающийся продажей товаров / работ / услуг и принимающее Карты для оплаты товаров / работ / услуг за исключением денежных средств, ценных бумаг, платежных документов (чеков, дорожных чеков и т. п.), товаров, оборот которых запрещен.

2.35. Уровень Мини-игры (Уровень) – игровой этап внутри Мини-игры, представляющий собой самостоятельное поле с определённой сеткой фишек и заданными условиями Победы. Уровни Мини-игры:

2.35.1. Базовый. Каждый базовый Уровень Мини-игры предполагает, что Участник должен за ограниченное количество Ходов выполнить поставленную задачу (собрать определённое количество заданных Фишек). В случае успешного прохождения Уровень считается завершённым, Участник получает предусмотренную Игровую награду и переходит к следующему Уровню; при неудаче Уровень может быть пройден заново, при соблюдении условий прохождения.

2.35.2. Специальные («Уборка сорняков» и «Борьба с вредителем»). Специальные Уровни Мини-игры открываются при наступлении соответствующих Событий в Игре, которые временно блокируют взаимодействие с Грядками. На данных Уровнях у Участника нет ограничения походам, Попытки за активацию данных Уровней не списываются. После прохождения специальных Уровней Мини-игры возобновляется возможность Участника взаимодействовать с Грядками, становятся доступными для прохождения базовые Уровни Мини-игры.

2.36. Усилитель – неактивированные данные и команды, моделируемые Продуктом, предоставляющие пользователю (Участнику Акции) дополнительные возможности в целях получения определенного результата (дополнительного преимущества) в процессе Мини-игры. В Игре предусмотрены 3 (три) типа Усилителей.

№	Усилитель	Описание
1	Усилитель «Экспресс уборка»	Участник размещает Усилитель «Экспресс уборка» на любом горизонтальном ряду игрового поля, после чего в выбранном ряду и двух соседних с ним горизонтальных рядах уничтожаются все Фишки и все Препятствия без возможности отмены действия после завершения хода.
2	Усилитель «Щедрый полив»	Участник применяет Усилитель «Щедрый полив» на любую базовую Фишку на игровом поле, после чего все базовые Фишки того же типа, что и выбранная, превращаются в Помощник «Шланг», которые автоматически активируются, оказывая эффект, предусмотренный для каждого типа Помощника, без возможности отмены действия после завершения хода.
3	Усилитель «Лопаточный удар»	Участник размещает Усилитель «Лопаточный удар» на любой клетке игрового поля, после чего происходит удаление 1 фишки в выбранной клетке.

Участник может приобрести Усилители за Монеты в разделе «Магазин» и в игровом процессе Мини-игры при нажатии на соответствующую иконку Усилителя:

№	Усилитель	Количество	Монет
---	-----------	------------	-------

1	Усилитель «Экспресс уборка»	1 (один)	50 (пятьдесят)
		3 (три)	120 (сто двадцать)
		5 (пять)	150 (сто пятьдесят)
2	Усилитель «Щедрый полив»	1 (один)	60 (шестьдесят)
		3 (три)	150 (сто пятьдесят)
		5 (пять)	200 (двести)
3	Усилитель «Лопаточный удар»	1 (один)	30 (тридцать)
		3 (три)	75 (семьдесят пять)
		5 (пять)	100 (сто)

2.37. Участник Акции (Участник) – дееспособное физическое лицо, достигшее возраста 18 лет, гражданин Российской Федерации, являющееся клиентом Банка, изъявившее желание участвовать в Акции и подтвердившее ознакомление с Правилами Акции и присоединение к ним путем нажатия кнопки «Играть» на Странице Акции.

2.38. Фишка – любой объект, размещённый на игровом поле Мини-игры, который участвует в формировании комбинаций и выполнении Целей Уровня. Фишки делятся на базовые и специальные: к базовым относятся простые фишки-растения, к специальным – Помощники, Препятствия и другие игровые объекты, влияющие на процесс прохождения Уровня.

2.39. Ход – действие Участника Акции в Мини-игре, влекущее перемещение 1 (одной) Фишки на игровом поле, в результате которого происходит составление успешной комбинации из трёх и более одинаковых Фишек, либо активация Помощника. Если перемещение Фишки не привело ни к составлению комбинации, ни к активации Помощника, такое действие Ходом не признаётся и не списывается из лимита Ходов Уровня.

2.40. Цель Уровня Мини-игры (Цель Уровня) – задача Участника в рамках 1 (одного) Уровня Мини-игры, которую необходимо выполнить для прохождения данного Уровня.

3. Порядок участия в Акции

3.1. Для того чтобы принять участие в Акции и претендовать на получение Приза, Участнику Акции необходимо в период с 00 часов:00 минут 00 секунд «06» июля 2026 года по 23 часа 59 минут 59 секунд «13» сентября 2026 года (включительно) (время московское) осуществить вход (авторизоваться) в интернет- или мобильной версии (Android с версией 20.3 и выше) ВТБ-Онлайн, перейти на Страницу Акции и нажать кнопку «Играть» на Странице Акции.

3.2. Перед первым входом в Игру Участник знакомится с Правилами Акции и подтверждает согласие с ними (выполняет акцепт Правил Акции), нажимая кнопку «Играть».

3.3. После акцепта Правил Участник проходит игровое обучение по основным элементам интерфейса и ключевым механикам Игры.

3.4. После обучения Участник переходит на Главную страницу Игры, которая включает следующие элементы:

- кнопка выхода из Игры
- панель отображения количества Игровых наград (Билеты, Монеты, Попытки);
- раздел «Вопросы и ответы»;
- игровое поле (6 Грядок);
- кнопка «Играть» для перехода к Мини-игре;
- панель навигации: «Розыгрыши», «Призы», «Магазин», «Задания».

3.5. Задача Участника в рамках основной игровой механики выращивать Растения на Грядках и собирать Билеты, которые подлежат учёту для участия в Розыгрышах Призов в порядке, предусмотренном Приложением 1 к Правилам.

3.6. В игре предусмотрено 6 Грядок, 2 Грядки доступны Участникам с момента запуска первой Игровой сессии, остальные открываются по мере прохождения базовых Уровней Мини-игры:

№ Грядки	Доступность
1	Доступна при первом входе в Игру
2	Доступна при первом входе в Игру
3	После прохождения 5 базового Уровня Мини-игры
4	После прохождения 15 базового Уровня Мини-игры
5	После прохождения 35 базового Уровня Мини-игры
6	После прохождения 50 базового Уровня Мини-игры

На одной Грядке одновременно может расти только одно Растение.

3.7. Для того чтобы вырастить Растение Участнику необходимо последовательно осуществить следующие действия:

3.7.1. Осуществить обработку почвы.

Над доступными Грядками отображается иконка «Грабли», нажимая которую Участник активирует режим обработки почвы соответствующей Грядки.

3.7.2. Посадить Семечко.

После того как Грядка обработана над ней появляется иконка «Семечко», при нажатии на соответствующую Грядку, открывается окно выбора Семечка. Семена Растений отличаются по стоимости посадки за игровую валюту (Монеты), времени созревания и количеству Билетов, которые приносит выращенное Растение, в порядке предусмотренном Приложением 5 к Правилам.

3.7.3. Полить Грядку.

После посадки Семечка над Грядками появляется иконка «Капля», при нажатии на данную Грядку Участник активирует режим Полива.

3.7.4. Подождать, когда Семечко вырастет.

После полива Грядки запускается таймер созревания. Время созревания зависит от выбранного Семечка. Участник вправе ускорить процесс созревания за Монеты в соответствии с характеристиками Растения, описанными в Приложении 5 к Правилам. В данном случае созревание происходит моментально. Плата за созревание рассчитывается пропорционально оставшемуся до конца созревания времени по формуле: $M2 = (M1 / T1) * T2$, где

M2 - расчетная стоимость ускорения созревания, рассчитываемая в зависимости от оставшегося времени созревания;

M1 - начальная (полная) стоимость ускорения созревания;

T1 - полное время созревания;

T2 - оставшееся время созревания.

Округление происходит в большую сторону до целого числа Монет. Минимальная плата – 1 (одна) Монета.

3.7.5. Собрать урожай (Билеты).

По истечении таймера созревания над Растением появляется индикатор количества Билетов. При клике на Растение Участник собирает все Билеты с этой Грядки, и они отображаются в общем счетчике Билетов на Главной странице Игры. После сбора Билетов Растение исчезает, Участник может снова переходить к обработке почвы на данной Грядке, согласно п.3.7.1 Правил, для запуска нового цикла выращивания Растения.

3.8. В случае если Участник не осуществил сбор Билетов в течение 6 (шести) часов после истечения таймера созревания, Растение засыхает. При последующем входе Участник может:

3.8.1. Восстановить Растение с использованием Монет (после чего становится доступен сбор Билетов), в соответствии с Приложением 5 к Правилам;

3.8.2. Удалить Растение без расходования игровой валюты (Монеты). Грядка становится доступной для нового цикла выращивания Растения.

3.9. Для того чтобы запустить базовый Уровень Мини-игры Участнику необходимо нажать кнопку «Играть» на Главной странице Игры.

3.9.1. Мини-игра состоит из базовых и специальных Уровней:

3.9.1.1. Задача Участника в рамках базового Уровня Мини-игры за ограниченное количество Ходов собрать заданное количество Фишек, указанное в Целях Уровня, собирая комбинации из 3 (трех) и более Фишек на игровом поле, а также используя Помощники и Усилители.

3.9.1.2. Задача Участника в рамках специального Уровня Мини-игры собрать заданное количество Фишек, указанное в Целях Уровня, собирая комбинации из 3 (трех) и более Фишек на игровом поле, а также используя Помощники и Усилители, без ограничения по количеству Ходов.

3.9.2. При активации базового Уровня Мини-игры у Участника списывается 1 (одна) Попытка. Участник ежедневно получает 3 (три) бесплатные Попытки за вход в Игру.

3.9.3. При активации специальных Уровней Мини-игры Попытки у Участника не расходуются.

3.9.4. При успешном прохождении базового Уровня Мини-игры Участник получает 150 (сто пятьдесят) Монет. При неудачном прохождении базового Уровня Мини-игры Участник может пройти Уровень заново.

3.9.5. При успешном прохождении специального Уровня Мини-игры Участник получает Игровую награду в соответствии с п. 2.11 настоящих Правил, а также возобновляется возможность Участника взаимодействовать с Грядками. При неудачном прохождении специального Уровня Мини-игры Участник может пройти Уровень заново.

3.10. В Игре предусмотрены События, полностью блокирующие возможность взаимодействия с Грядками:

3.10.1. «Заращение сорняками» – Грядки покрываются Сорняками;

3.10.2. «Налет вредителей» – на Грядках появляются гусеницы (визуализация вредителей).

Для снятия блокировки Участнику необходимо пройти один из специальных Уровней Мини-игры.

3.10.3. В течение календарного дня допускается наступление не более одного События.

3.10.4. Порядок Событий в рамках игровой недели:

День входа в игру	Событие	После снятия блокировки Участник получает:
1-ый день	Событие «Заращение сорняками»	сюжетный Сундук или обычный Сундук
2-ой день	День без События	нет
3-ий день	Событие «Налет вредителей»	200 (двести) Монет
4-ый день	День без События	нет
5-ый день	Событие «Заращение сорняками»	обычный Сундук
6-ой день	Событие «Налет вредителей»	200 (двести) Монет
7-ой день	День без События	нет

3.10.5. Каждый понедельник осуществляется сброс прогресса по Событиям и цикл начинается с 1 (первого) дня.

3.11. В соответствии с п. 3.10.5. Правил, Участник может получить обычный или сюжетный Сундук.

3.11.1. Обычный Сундук открывается после прохождения специального Уровня Мини-игры «Уборка сорняков» и содержит одну из Игровых наград: 200 (двести) Монет, 3 (три) Попытки или 1 (один) Билет.

3.11.2. Сюжетные Сундуки (всего 4 вида) предоставляются Участнику поочередно:

3.11.2.1. 1-й сюжетный Сундук выдается автоматически при первом входе в Игру в рамках игрового обучения, и содержит Письмо 1, 150 (сто пятьдесят) Монет и 3 (три) Попытки..

3.11.2.2. 2-й сюжетный Сундук выдается после прохождения Уровня Мини-игры «Уборка сорняков» и содержит: Письмо 2, 500 (пятьсот) Монет и 5 (пять) Попыток.

3.11.2.3. 3-й сюжетный Сундук выдается после прохождения Уровня Мини-игры «Уборка сорняков» и содержит: Письмо 3, 1000 (тысяча) Монет и 7 (семь) Попыток.

3.11.2.3. 4-й сюжетный Сундук выдается после прохождения Уровня Мини-игры «Уборка сорняков» и содержит: Письмо 4, 1200 (тысяча двести) Монет и 10 (десять) Попыток.

3.11.3. Сюжетный Сундук предоставляется не чаще 1 (одного) раза в неделю. После получения всех четырех сюжетных Сундуков Участник продолжает получать обычные Сундуки за прохождение Уровня Мини-игры «Уборка сорняков».

4. Розыгрыши и порядок определения Победителей

4.1. В период проведения Акции проводятся еженедельные Розыгрыши и супер Розыгрыш согласно Приложению 1 к Правилам.

4.2. Участники Акции накапливают Билеты в течение Периодов учета.

4.3. Для участия в Розыгрыше конкретного Приза Участник должен накопить не менее минимального количества Билетов, установленного в Приложении 2 к настоящим Правилам.

4.4. В еженедельном Розыгрыше каждого Приза участвуют все Билеты каждого Участника (за исключением случаев, предусмотренных п. 4.8.1.), накопленные в течение соответствующего Периода учета (одного из Периодов учета 1 – 10) при условии, что общее количество таких Билетов соответствует минимальному количеству Билетов, необходимых для участия в Розыгрыше данного Приза в соответствии с Приложением 2 к Правилам.

В супер Розыгрыше участвуют все Билеты каждого Участника, накопленные в течение Периода учета 11 при условии, что общее количество таких Билетов соответствует минимальному количеству Билетов, необходимых для участия в Розыгрыше данного Приза в соответствии с Приложением № 2 к Правилам.

4.5. По итогам каждого Периода учета в дату определения Победителей, указанную в Приложении 1, Организатор формирует общий список Билетов, включающий все Билеты Участников, соответствующие условиям, предусмотренным п. 4.2–4.3 настоящих Правил.

4.6. Определение Победителей осуществляется Организатором путем автоматизированного выбора Билетов из общего списка Билетов с использованием генератора случайных чисел <https://randstuff.ru/number/>, обеспечивающего равные шансы для каждого Билета в общем списке Билетов. Количество выбранных Билетов соответствует количеству Призов, установленных для данного Розыгрыша в соответствии с Приложением 4 к настоящим Правилам.

4.7. Участник, Билет которого выбран Организатором с использованием генератора случайных чисел, признается Победителем Розыгрыша. Приз предоставляется Победителю в соответствии с Приложением 4 настоящих Правил.

4.8. Участник в рамках 1 (одного) Периода учета может быть признан Победителем только 1 (один) раз. В рамках 1 (одного) Периода учета Билеты Победителя исключаются из общего списка Билетов для Розыгрыша следующего по очереди Приза, в случае если Участник был признан Победителем в ходе Розыгрыша Приза хотя бы 1 (один) раз. При этом Участник вправе Участвовать в Розыгрыше в рамках остальных Периодов учета.

4.8.1. В целях соблюдения налогового законодательства РФ (ст. 217 НК РФ) и минимизации налоговой нагрузки на Участников, устанавливается максимально допустимая совокупная стоимость Призов, которые могут быть получены одним Участником в рамках еженедельных Розыгрышей за весь период проведения Акции. Лимит совокупной номинальной стоимости Призов в рамках еженедельных Розыгрышей составляет 4 000 (четыре тысячи) рублей 00 копеек на одного Участника.

4.8.1.1. При достижении указанного лимита (суммарно по итогам нескольких еженедельных Розыгрышей) все накопленные и вновь получаемые Участником Билеты автоматически исключаются из участия во всех последующих еженедельных Розыгрышах до конца срока Акции.

4.8.1.2. Все накопленные и вновь получаемые Участником Билеты также исключаются из еженедельных Розыгрышей тех Призов, в случае выигрыша которых совокупная стоимость Призов, выигранных этим Участником в рамках еженедельных Розыгрышей, превысит лимит, указанный в п. 4.8.1 Правил (например, если Участник на момент проведения еженедельного Розыгрыша в предыдущих Розыгрышах выиграл несколько Призов совокупной номинальной стоимостью 3 500 (три тысячи) пятьсот рублей, то в текущем еженедельном Розыгрыше его Билеты могут участвовать только в Розыгрыше Приза с номинальной стоимостью не более 500 (пятисот) рублей).

4.8.1.3. При этом Участник сохраняет право на накопление Билетов и полноценное участие в супер Розыгрыше Призов, предусмотренных Приложением 4 к Правилам.

4.8.2. Организатор не производит замену Призов, превышающих лимит, денежной компенсацией, и не осуществляет выдачу Призов сверх установленного лимита в рамках еженедельных Розыгрышей.

4.9. Розыгрыш Призов осуществляется в очередности, определенной в Приложении 4 к настоящим Правилам.

4.10. Перечень Призов, выдаваемых по итогам Розыгрыша, а также сроки, место и порядок их получения указаны в Приложении 4 к настоящим Правилам.

4.11. Информация о признании Участника Победителем Розыгрыша и о Призе, на получение которого Участник имеет право, доводится до сведения Участника посредством уведомления в интерфейсе Игры не позднее 3 (трех) рабочих дней с даты определения Победителей, указанной в Приложении 1 к Правилам.

4.12. Организатор оставляет за собой право без предоставления какой-либо компенсации отказать в выдаче Приза в случае выявления нарушений Участником условий настоящих Правил, а также при предоставлении Участником недостоверных данных.

4.13. Организатор Акции не использует процедуры и алгоритмы, которые позволяют предопределить результат проведения Розыгрыша Призов Акции до начала такого Розыгрыша.

4.14. Приз считается невостребованным, а Победитель считается отказавшимся от получения Приза, в случае если Победитель:

4.14.1. самостоятельно отказался от получения Приза путем направления уведомления Организатору на электронную почту farm_winners@digital-lab.ru;

4.14.2. не сообщил Организатору контактные данные (номер телефона и адрес электронной почты) путем заполнения анкеты в интерфейсе Игры в порядке и сроки, установленные в п. 7.4. Правил;

4.14.3. не предоставил информацию и документы для получения Приза в порядке и сроки, установленные п.7.5 Правил.

4.14.4. не взаимодействует (не контактирует) с Организатором по вопросам проведения Акции (в том числе: предоставления этому Победителю Приза; исполнения Организатором обязанности налогового агента) по электронной почте или телефонной связи.

4.15. Результаты Розыгрышей Акции будут размещены на сайте по адресу <http://farm.vtb-game.ru/victory>, а также путем уведомления выигравших Участников в интерфейсе Игры, и будут доступны для ознакомления до 31.12.2026 года включительно.

5. Порядок, сроки и место получения Призов

5.1. Призы Розыгрыша предоставляются (доставляются) по адресу, указанному Победителем (только по территории Российской Федерации), или предоставляются по ссылке, или иным образом, соответствующим характеру Приза.

5.2. Организатор Акции вправе изменить способ предоставления Победителю Акции Приза Розыгрыша.

5.3. Предоставление Призов Розыгрыша Победителям производится в сроки, указанные в п. 1.5.1.3, 1.5.1.5 Правил и Приложении 4 к Правилам.

5.4. Призы предоставляются (вручаются/ направляются) в соответствии с Приложением 4 к Правилам.

5.5. Характеристики Призов (цвет и т.п.) определяются Организатором и могут не совпадать с ожиданиями Участников.

5.6. Победитель не вправе:

5.6.1. предъявлять требования об обмене Приза на иной Приз;

5.6.2. предъявлять требования о замене Приза его денежным эквивалентом;

5.6.3. передавать своё право на получение Приза третьим лицам;

5.6.4. предъявлять требования об изменении характеристик Приза.

5.7. Право собственности на Призы и риск их случайной гибели переходят от Организатора к Победителям в момент их передачи Победителям.

6. Ограничения

6.1. К участию в Акции и/или для возможности претендовать на получение Призов не допускаются и / или исключаются на любом этапе проведения Акции следующие физические лица:

- включенные в перечень физических лиц, в отношении которых имеются сведения об их причастности к экстремистской деятельности или терроризму, перечни физических лиц, связанных с терроризмом или с распространением оружия массового уничтожения, составляемые в соответствии с решениями Совета Безопасности ООН, а также физические лица, в отношении которых действует решение межведомственного координационного органа, осуществляющего функции по противодействию

финансированию терроризма, о замораживании (блокировании) денежных средств или иного имущества;

- работники Организатора и аффилированные с ними лица;
- зарегистрированные с использованием каких-либо ресурсов программирования. Участник Акции не вправе использовать для участия в Акции программное обеспечение или механические, электронные приборы и/или устройства, которые позволяют автоматически вносить данные в ВТБ-Онлайн, а также генерировать такие данные. Возможность участия в Акции может быть технически заблокирована в одностороннем порядке, в том числе, при нарушении Правил Акции.
- которые обратились к Организатору или Техническому партнеру с требованиями прекратить обработку персональных данных, предусмотренную настоящими Правилами.

7. Порядок уплаты налогов

7.1. Организатор настоящим информирует Участников Акции о том, что в соответствии с положениями Налогового кодекса Российской Федерации (далее – НК РФ) совокупная стоимость доходов в форме выигрышей и призов, полученных в проводимых конкурсах, играх и других мероприятиях в целях рекламы услуг, превышающая 4000 (Четыре тысячи) рублей, полученных налогоплательщиками от организаций за отчетный период (календарный год), включается в налоговую базу по налогу на доходы физических лиц (НДФЛ) (статья 217 НК РФ).

7.2. Принимая участие в Акции и соглашаясь с Правилами, Участники Акции считаются надлежащим образом проинформированными об обязанностях уплаты налога на доходы физических лиц со стоимости Приза, превышающей 4 000 (Четыре тысячи) рублей, по ставке 35% (тридцать пять процентов) на основании п. 1 ст. 207, п. 1 ст. 210, п. 2 ст. 224 НК РФ, а также об обязанностях налогового агента удержать начисленную сумму такого налога непосредственно из доходов Участника Акции (получателя дохода) при их фактической выплате на основании п.п. 4 и 5 ст. 226 НК РФ для перечисления в бюджет соответствующего уровня.

7.3. По условиям Акции налоговым агентом является Организатор как лицо, от которого Участник, признанный Победителем, получает доход в виде Приза.

Денежная часть Призов, которые состоят из двух частей: денежной суммы и ценной вещи (Наушники TWS Apple AirPods Pro 3, Смарт-часы Apple Watch Series 11, Смартфон Apple iPhone 17 256 ГБ, Смартфон Apple iPhone Air 256 ГБ, Смартфон Apple iPhone 17 Pro 256 ГБ, Смартфон Apple iPhone 17 Pro Max 256 ГБ), удерживается в виде налога на доходы физических лиц (НДФЛ) и будет уплачена Организатором как налоговым агентом в соответствии с требованиями законодательства в бюджет РФ. Принимая участие в Акции, Победители соглашаются на выплату Организатором в бюджет НДФЛ. После выплаты НДФЛ Организатором за Победителя денежная часть , входящая в состав Приза и подлежащая выплате в адрес Победителя, составляет 0 (ноль) рублей. Стоимость ценной вещи указывается в Приложение № 4 к Правилам.

7.4. В случае определения Участника Победителем ему направляется уведомление о выигранном Призе в интерфейсе Игры. В течение 7 (семи) календарных дней после направления такого уведомления о Призе Победитель, выигравший Приз стоимостью (совокупной стоимостью) более 4 000 (Четырех тысяч) рублей в рамках Акции, должен сообщить свои контактные данные (номер телефона и адрес электронной почты) Организатору путем заполнения в интерфейсе Игры в разделе «Призы» анкеты и ее отправки путем нажатия кнопки «Отправить».

Организатор Акции в течение 5 (пяти) календарных дней после получения от Победителей указанных контактных данных связывается с ними и сообщает им перечень сведений и данных, которые должны быть предоставлены этими Победителями Организатору для получения Призов стоимостью (совокупной стоимостью) более 4 000 (Четырех тысяч) рублей и исполнения Организатором обязанности налогового агента (далее - Запрос).

7.5. Победитель в течение 14 (четырнадцать) календарных дней с момента направления ему в порядке, предусмотренном п. 7.4. Правил, Запроса должен предоставить на электронную почту farm_winners@digital-lab.ru свои следующие данные:

1. копию паспорта РФ, содержащую паспортные данные Победителя:

- фамилию, имя, отчество (при наличии),
- дату рождения,
- место рождения,
- номер и серию паспорта, дату выдачи, орган, выдавший паспорт,
- адрес регистрации на территории России;

2. идентификационный номер налогоплательщика (ИНН);

3. адрес для доставки Приза на территории РФ.

8. Заключительные положения

8.1. Участник Акции признает и соглашается, что действия, указанные в п. 3.2 Правил, являются подтверждением ознакомления и безоговорочного согласия Участника Акции с Правилами Акции.

8.2. Банк в целях проведения Акции осуществляет обработку (совершение следующих действий с использованием средств автоматизации или без: сбор, запись, систематизацию, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование) персональных данных Участников Акции (данных, ставших известными Банку в рамках Акции, а также в силу заключенных между Банком и Участниками Акции как клиентами Банка договоров).

8.3. В целях реализации Акции Банк и Организатор вправе осуществлять передачу друг другу данных Участников Акции (идентификатор Участника в Игре, идентификатор Задания, идентификатор Приза), необходимых для отслеживания совершения Заданий, действий Участников Акции в рамках Акции, в целях передачи Призов Победителям, рассмотрения претензий Участников Акции, связанных с Акцией, а также проведения аналитики пользовательского поведения, в том числе для последующей оценки эффективности проведенной Акции.

8.4. Организатор Акции (ООО «Диджитал Лаб») является самостоятельным оператором персональных данных, осуществляющим сбор и обработку сведений в отношении Победителей Акции в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

8.5. Обработка персональных данных Победителей осуществляется Организатором на основании согласия, предоставляемого Победителем в момент заполнения электронной анкеты в интерфейсе Игры, указанной в п. 7.4 Правил и необходимой для получения Приза. Согласие считается предоставленным в электронной форме в порядке ст. 9 ФЗ-152 путем совершения

Победителем конклюдентных действий (нажатие кнопки подтверждения отправки данных в форме анкеты).

Идентификация Участников в процессе использования Игры на Странице Акции осуществляется Организатором исключительно по уникальному внутриигровому идентификатору. Данный идентификатор является техническим параметром, не содержит персональных данных и не позволяет Организатору идентифицировать личность Участника или получить доступ к его данным в информационных системах Банка.

8.6. Целями обработки персональных данных являются:

8.6.1. Организация доставки и вручения Призов Победителям;

8.6.2. Исполнение Организатором обязанностей налогового агента, предусмотренных законодательством РФ о налогах и сборах (включая подачу отчетности в налоговые органы).

8.7. Перечень обрабатываемых данных Победителей установлен в п. 7.4 - 7.5 настоящих Правил. Организатор не запрашивает и не обрабатывает данные Участников, не признанных Победителями Розыгрышей физических Призов.

8.8. Организатор обеспечивает конфиденциальность полученных данных. Персональные данные Победителей не передаются иным третьим лицам, за исключением:

8.8.1. Привлеченных Организатором служб доставки и почтовых организаций (исключительно в целях транспортировки Приза);

8.8.2. Государственных органов (ФНС России) в рамках исполнения требований закона.

8.9. Срок обработки и хранения персональных данных Победителей составляет 5 (пять) лет с момента окончания Акции (исходя из сроков хранения налоговой отчетности согласно ст. 23 НК РФ), если иной срок не предусмотрен законодательством РФ. Данные Участников, не ставших Победителями, Организатором не собираются.

8.10. Победитель вправе отозвать согласие на обработку персональных данных, направив запрос по адресу: farm_winners@digital-lab.ru. В случае отзыва согласия до момента фактического получения Приза, Организатор вправе аннулировать результат Розыгрыша в отношении данного Победителя в связи с невозможностью исполнения обязательств по вручению Приза.

8.11. Организатор принимает необходимые правовые, организационные и технические меры для защиты персональных данных от неправомерного или случайного доступа, уничтожения, изменения, блокирования, копирования, предоставления, распространения персональных данных в соответствии со ст. 19 Федерального закона № 152-ФЗ.

8.12. Информирование Участников Акции об условиях участия, изменениях производится путем размещения Правил Акции и соответствующей информации на Странице Акции и сайте Банка: https://www.vtb.ru/media-files/vtb.ru/sitepages/npb/temp-files/pravila_yrozhai_udachi.pdf.

8.13. Акция может быть прекращена и / или приостановлена, условия проведения могут быть изменены, при этом Участники Акции уведомляются об этом не менее чем за 5 (пять)

календарных дня до вступления в силу соответствующих изменений (срок уведомления) способом, определенным в п. 7.12. Правил Акции.

8.14. Все расходы, не связанные с участием в Акции, Участники Акции несут самостоятельно и за собственный счет.

8.15. Организатор не несет ответственности:

8.15.1. за технические сбои в сети оператора сотовой связи, интернет-провайдера, к которой подключен Участник, не позволяющие войти в мобильное приложение, на Страницу Акции, ВТБ-Онлайн и/или совершить иные действия;

8.15.2. за некорректную работу телефона, планшета, компьютера и иных устройств Участника;

8.15.3. за действия/бездействие оператора сотовой связи, интернет-связи, к которой подключен Участник и прочих лиц, задействованных в процессе направления, передачи, поступления информации в рамках Акции;

8.15.4. за неознакомление Участников с результатами Акции;

8.15.5. за неполучение, или получение от Участников неверных и/или нечитаемых сведений и документов, необходимых для предоставления Приза;

8.15.6. за неполучение Победителями Приза по вине организаций связи или по иным, не зависящим от Организатора причинам.

8.17. Информация о банковских продуктах и услугах Банка ВТБ (ПАО), упоминаемая в рамках настоящих Правил (в том числе в списке Заданий), не является публичной офертой. Полные условия оказания соответствующих финансовых услуг, влияющие на сумму доходов или расходов потребителей, размещены на официальном сайте Банка <https://www.vtb.ru>.

8.18. Принимая участие в Акции и выполняя Задания, связанные с использованием финансовых инструментов, Участник подтверждает, что ознакомлен с рисками и условиями соответствующих банковских продуктов.

Участники самостоятельно оценивают свои финансовые возможности и риски.

Приложение 1 к Правилам Акции
«Грядки в порядке»

Сроки Периодов Учета и даты определения Победителей

Вид Розыгрыша	Период учета полученных Билетов	Дата определения Победителей
Еженедельный	06 июля 2026 г., 00:00:00 – 12 июля 2026 г., 23:59:59 (Период учета 1)	Для Периода учета 1: 13 июля 2026 г., до 23:59:59
	13 июля 2026 г., 00:00:00 – 19 июля 2026 г., 23:59:59 (Период учета 2)	Для Периода учета 2: 20 июля 2026 г., 23:59:59
	20 июля 2026 г., 00:00:00 – 26 июля 2026 г., 23:59:59 (Период учета 3)	Для Периода учета 3: 27 июля 2026 г., 23:59:59
	27 июля 2026 г., 00:00:00 – 02 августа 2026 г., 23:59:59 (Период учета 4)	Для Периода учета 4: 03 августа 2026 г., 23:59:59
	03 августа 2026 г., 00:00:00 – 09 августа 2026 г., 23:59:59 (Период учета 5)	Для Периода учета 5: 10 августа 2026 г., 23:59:59
	10 августа 2026 г., 00:00:00 – 16 августа 2026 г., 23:59:59 (Период учета 6)	Для Периода учета 6: 17 августа 2026 г., 23:59:59
	17 августа 2026 г., 00:00:00 – 23 августа 2026 г., 23:59:59 (Период учета 7)	Для Периода учета 7: 24 августа 2026 г., 23:59:59
	24 августа 2026 г., 00:00:00 – 30 августа 2026 г., 23:59:59 (Период учета 8)	Для Периода учета 8: 31 августа 2026 г., 23:59:59
	31 августа 2026 г., 00:00:00 – 06 сентября 2026 г., 23:59:59 (Период учета 9)	Для Периода учета 9: 07 сентября 2026 г., 23:59:59
	10 сентября 2026 г., 00:00:00 – 13 сентября 2026 г., 23:59:59 (Период учета 10)	Для Периода учета 10: 14 сентября 2026 г., 23:59:59
Супер Розыгрыш	06 июля 2026 г., 00:00:00 – 13 сентября 2026 г., 23:59:59 (Период учета 11)	Для Периода учета 11: с 00 часов 00 минут 00 секунд 15.09.2026 по 23 часа 59 минут 59 секунд 21.09.2026

Приложение 2 к Правилам Акции
«Грядки в порядке»

Минимальное количество Билетов, необходимое для участия в Розыгрышах Призов

Обозначение Приза	Описание Приза	Минимальное количество Билетов, необходимое для участия в Розыгрыше
Приз 1	Сертификат «Ozon.ru» Номинал: 500 (пятьсот) рублей 00 копеек. Подробная информация о Призе содержится в карточке Приза в разделе «Призы» внутри интерфейса Игры.	50 (пятьдесят)
Приз 2	Сертификат «Wildberries» Номинал: 500 (пятьсот) рублей 00 копеек. Подробная информация о Призе содержится в карточке Приза в разделе «Призы» внутри интерфейса Игры	50 (пятьдесят)
Приз 3	Сертификат «Ozon.ru» Номинал: 1 000 (одна тысяча) рублей 00 копеек. Подробная информация о Призе содержится в карточке Приза в разделе «Призы» внутри интерфейса Игры	100 (сто)
Приз 4	Сертификат «Wildberries» Номинал: 1 000 (одна тысяча) рублей 00 копеек. Подробная информация о Призе содержится в карточке Приза в разделе «Призы» внутри интерфейса Игры	100 (сто)
Приз 5	Планшет Apple iPad (11-го поколения), а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: (Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где - Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена планшета Apple iPad (11-го поколения) на дату определения Победителя; - Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	300 (триста)
Приз 6	Смарт-часы Apple Watch Series 11, а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: ((Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где - Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена смарт-часов Apple Watch Series 11 на дату определения Победителя; - Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее	500 (пятьсот)

	полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	
Приз 7	Смартфон Apple iPhone 17 256 ГБ, а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: (Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена смартфона Apple iPhone 17 256 ГБ на дату определения Победителя; Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	1000 (одна тысяча)
Приз 8	Ноутбук Apple MacBook Air M4, а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: (Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где - Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена ноутбука Apple MacBook Air M4 на дату определения Победителя; - Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	1500 (одна тысяча пятьсот)
Приз 9	Смартфон Apple iPhone Air 256 ГБ, а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: (Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где - Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена смартфона Apple iPhone Air 256 ГБ на дату определения Победителя; - Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	1700 (одна тысяча семьсот)
Приз 10	Смартфон Apple iPhone 17 Pro 256 ГБ, а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: (Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где - Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена смартфона Apple iPhone 17 Pro 256 ГБ на дату определения Победителя; - Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	1800 (одна тысяча восемьсот)
Приз 11	Смартфон Apple iPhone 17 Pro Max 256 ГБ, а также денежная сумма, размер которой определяется по формуле: (Стоимость указанной ценной вещи – Вычет)*0,35/0,65, где - Стоимость указанной ценной вещи – розничная цена смартфона Apple iPhone 17 Pro Max 256 ГБ на дату определения Победителя; - Вычет – фиксированная сумма в размере 4 000 (четырёх тысяч) рублей, уменьшенная на сумму номиналов призов, ранее	2000 (две тысячи)

	полученных тем же Участником за период действия данной Акции в рамках настоящей Акции.	
--	---	--

Приложение 3 к Правилам Акции
«Грядки в порядке»

Перечень Заданий для Участников Акции в рамках Акции

№	Задание	Периодичность предоставления	Вид Игровой награды	Количество, шт.
1	Совершите вход в Игру	Возобновляемое, (ежедневно с 00:00:00 часов)	Попытка	3
2	Пройдите 5 Уровней Мини-игры	Возобновляемое, (ежедневно с 00:00:00 часов)	Монеты	200
3	Вскопайте Грядки 7 раз	Возобновляемое, (ежедневно с 00:00:00 часов)	Монеты	200
4	Полейте Растения 10 раз	Возобновляемое, (ежедневно с 00:00:00 часов)	Монеты	200
5	Непрерывно ежедневно входите в Игру (после 8 (восьмого) дня Задание обновляется и начинается с 1 (первого) дня). При пропуске дня прогресс сбрасывается и начинается с 1 (первого) дня.	День 1	Монеты	50
		День 2	Монеты	100
		День 3	Монеты	150
		День 4	Монеты	200
		День 5	Монеты	300
		День 6	Монеты	400
		День 7	Монеты	500
6	Пополните счет мобильного телефона с использованием Системы ВТБ-Онлайн на сумму от 150 рублей	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	1
			Монеты	200
			Билеты	1
7	Совершите Операцию в Категории «Супермаркеты» на сумму от 1 000 рублей и более (МСС-коды 5412, 5462, 5411,5422, 5441, 5451, 5499, 9751)	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
8	Переведите от 100 рублей и более на благотворительность через ВТБ-Онлайн	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую	Попытки	1
			Монеты	200

		награду не более 1 раза в день	Билеты	1
9	Совершите единоразовую Операцию на сумму от 1 500 рублей и более	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
10	Совершите Операцию в Категории «Кафе и рестораны» на сумму от 500 рублей и более (МСС-коды 5811, 5812, 5813, 5814)	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
11	Совершите Операцию в Категории «Детские товары» на сумму от 500 рублей и более (МСС-коды 5945, 5641)	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
12	Совершите Операцию в Категории «Красота» на сумму от 1000 рублей и более (МСС-коды 5977, 7230, 5968, 7297, 7298)	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
13	Совершите Операцию в Категории «Спортивные товары» на сумму от 500 рублей и более (МСС-коды 5940, 5941, 5655)	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
14	Совершите Операцию в Категории «Развлечения» на сумму от 1 000 рублей и более (МСС-коды 5733, 5947, 5968, 7333, 7395, 7911, 7932, 7933, 7991, 7996, 7221)	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
15	Откройте и/или пополните накопительный счет в Банке на сумму от 10 000 рублей и более	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	5
			Монеты	1500
			Билеты	5
16	Пополните текущий счет в Банке со счета в другом банке на сумму от 10 000 рублей	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	5
			Монеты	1500
			Билеты	5

17	Совершите Операцию в Категории «Аптеки» (МСС-коды 5122, 5912) на сумму от 500 рублей и более	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
18	Совершите Операцию в Категории «Дом и ремонт» (МСС-коды 0780, 1520, 1711, 1731, 1740, 1750, 1761, 1771, 1799, 2842, 5021, 5039, 5051, 5065, 5072, 5074, 5131, 5169, 5198, 5200, 5211, 5231, 5251, 5261, 5311, 5331, 5712, 5713, 5714, 5718, 5719, 5950, 5998, 7622, 7623, 7629, 7641, 7692, 7699, 5996, 5949) на сумму от 1000 рублей и более	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
19	Совершите Операцию в Категории «АЗС» (МСС-коды 5541, 5172, 5542, 5983, 9752, 5552) или «Транспорт» (МСС-коды 4111, 4131, 4789) на любую сумму	Возобновляемое, Участник Акции может получить Игровую награду не более 1 раза в день	Попытки	3
			Монеты	500
			Билеты	2
20	Ознакомьтесь с обучающими материалами по продуктам/услугам Банка.	Возобновляемое, Участник может выполнить задание 1 раз за весь период действия Акции	Попытки	1
			Монеты	200
21	Предоставьте Банку согласие на запрос данных в бюро кредитных условий	Не возобновляемое, Участник может выполнить задание 1 раз за весь период действия Акции	Попытки	1
			Монеты	200
22	Предоставьте согласие на получение рекламной информации от ВТБ Банка	Не возобновляемое, Участник может выполнить задание 1 раз за весь период действия Акции	Попытки	1
			Монеты	200

Приложение 4 к Правилам Акции
«Грядки в порядке»

Перечень Призов, на получение которых может претендовать Участник по результатам проведения Розыгрышей

Дата определения Победителей	Очередность Розыгрышей	Приз	Фонд (количество Призов)	Сроки, место и порядок предоставления Призов
13 июля 2026 г.	№1	Приз 2	700	Приз предоставляется Победителю в разделе «Призы» -> «Полученные» в течение 3 рабочих дней с даты определения Победителей, установленной Приложением 1 к Правилам. Приз предоставляется в виде ссылки на Сертификат.
	№2	Приз 1	300	
20 июля 2026 г.	№1	Приз 4	700	
	№2	Приз 3	300	
27 июля 2026 г.	№1	Приз 2	700	
	№2	Приз 1	300	
03 августа 2026 г.	№1	Приз 4	700	
	№2	Приз 3	300	
10 августа 2026 г.	№1	Приз 2	700	
	№2	Приз 1	300	
17 августа 2026 г.	№1	Приз 4	700	
	№2	Приз 3	300	
24 августа 2026 г.	№1	Приз 2	700	
	№2	Приз 1	300	
31 августа 2026 г.	№1	Приз 4	700	
	№2	Приз 3	300	
07 сентября 2026 г.	№1	Приз 2	700	
	№2	Приз 1	300	
14 сентября 2026 г.	№1	Приз 4	700	
	№2	Приз 3	300	
15 сентября - 21 сентября 2026 г.	№1	Приз 11	3	Приз предоставляется Победителю в разделе «Призы» -> «Полученные» в

	№2	Приз 10	5	течение 3 рабочих дней с даты определения Победителей, установленной Приложением 1 к Правилам.
	№3	Приз 9	7	
	№4	Приз 8	10	Приз направляется на адрес, указанный Победителем, в порядке, предусмотренном пунктом 7.5 Правил, в срок: с 00 часов 00 мин 00 сек 25.09.2026 по 23 часа 59 минут 59 сек 30.11.2026 включительно.
	№5	Приз 7	15	
	№6	Приз 6	25	
	№6	Приз 5	35	Денежная часть Приза не перечисляется Победителю, а удерживается Организатором в целях выполнения функции налогового агента, как это определено в разделе 7 Правил.

Приложение 5 к Правилам Акции
«Грядки в порядке»

Характеристики Растений, которые Участники Акции могут выращивать на Грядках в Игре.

№	Название Растения	Кол-во плодов (Билеты)	Стоимость Семечка (Монет)	Время созревания (Минут)	Стоимость ускорения процесса созревания (Монет)	Стоимость реанимирования (Монет)	Доступность
1	Клубника	1	100	2	50	100	Доступно при первом входе в Игру
2	Подсолнух	3	270	15	150	200	Доступно при первом входе в Игру
3	Баклажан	7	595	60	480	300	После прохождения 3 (третьего) Уровня Мини-игры
4	Томат	10	800	240	720	400	После прохождения 10 (десятого) Уровня Мини-игры
5	Капуста	15	1050	480	960	500	После прохождения 20 (двадцатого) Уровня Мини-игры
6	Тыква	25	1500	720	1440	600	После прохождения 30 (тридцатого) Уровня Мини-игры